

PREFEITURA MUNICIPAL DE CONQUISTA – MINAS GERAIS
RETIFICAÇÃO DE EDITAL
PREGÃO PRESENCIAL Nº006/2016
Processo licitatório nº 009/2016

Objeto: Contratação de empresa para execução de serviços de manutenção corretiva e preventiva da rede de iluminação pública do Município de Conquista-MG, distritos de Jubáí, Guaxima e Águas da Ribalta, incluindo o fornecimento de todos os materiais necessários para substituição e instalação, mão de obra e deslocamento, nos distritos e sede, em conformidade com descrição e quantitativos especificados no termo de referência e no Edital.

A saber:

Retifico o item 13.3 no Termo de Referência –

13.3- O responsável técnico da empresa interessada deverá comprovar que possui habilitação técnica para atuar nas obras e serviços ora licitados mediante comprovação de aptidão para desempenho de atividades pertinente e compatível em características, quantidades e prazos, com o objeto da licitação, através dos seguintes documentos:

a)-Declaração de Responsabilidade Técnica, nos termos do Anexo VIII

b)-Comprovação de qualificação técnico/operacional do responsável técnico, mediante apresentação de certidão ou atestado por pessoas jurídicas de direito público ou privado ou físicas ou por certidão de acervo técnico expedido pelo CREA, demonstrando que o RT executou diretamente os serviços de características semelhantes ao objeto licitado,

c)-somente serão aceitos atestados que atendam às formalidades expressas nos parágrafos 1 e 3 do artigo 30 da Lei de Licitações.

**Nova Data e Horário para credenciamento dos licitantes e início da sessão:
Às 09:30 do dia 28 de MARÇO de 2016.**

Local para aquisição e retirada do edital:

Departamento de Compras e Licitações, Secretaria Municipal de Administração – Praça Cel. Tancredo França, 181 - Centro, nesta cidade – Para informações, através dos telefones: (0xx34)-3353-1228 – Ramal 201 - fac-símile: (0xx34)3353 – 1228 ou pelo endereço eletrônico: www.conquista.mg.gov.br.

Conquista, 10 de março de 2016.

Publique-se
Iara Maria Ribeiro
Pregoeiro